

Intitulé de l'épreuve : Conception logicielle

Nombre de copies : 11

Numerotez chaque page (dans le cadre en bas de la page) et placez les feuilles dans le bon sens.

Partie 1

1.1) La solution que l'on réalise à la demande des autorités du MEAE répond au défi de l'augmentation constante du nombre de demandes de rendez-vous dans les différents postes (ambassades et consulats) du réseau diplomatique. L'analyse de besoin de cette application de gestion des rendez-vous permet de détailler les principales fonctionnalités, des deux principaux types d'utilisateurs :

→ l'utilisateur extérieur (usager) peut créer un rendez-vous via l'application et l'annuler.

→ l'usager est alerté lorsque son rendez-vous approche, à temps fixe, par exemple 48 heures avant. Via email, messages etc.

→ l'usager est également alerté si son rendez-vous est annulé ou modifié.

→ les agents consulaires peuvent gérer la disponibilité des services de leur poste, arrêter le service de l'administration des français de l'étranger sur le poste de Pékin par exemple. La prise de rendez-vous par l'usager n'est donc plus possible, et le redémarrer.

→ les agents peuvent modifier les rendez-vous de leur poste et les annuler.

→ les agents disposent de rapports et statistiques sur l'activité de leur poste, via outils de reporting et monitoring (type TableauBI etc)

→ la nature des données étant sensible et selon la réglementation en vigueur, ces données devront être chiffrées et protégées.

→ l'application devra prendre les rendez-vous en fonction des fuseaux horaires de chaque postes.

→ les usagers et agents doivent pouvoir se connecter et s'authentifier, avec différents niveaux d'habilitations pour les agents au besoin.

N°
1/11

1.2/ Le premier critère de choix est la sécurité. La nature des données étant sensible, la solution choisie devra impérativement respecter les normes en vigueur en matière de protection des données (RGPD) et les bonnes pratiques recommandées par l'ANSSI (Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information).

Le coût de la solution est également un critère important, ce coût ne doit pas dépasser le budget imposé. La solution doit être maintenable et doit pouvoir subir les différences de montée en charge, que ce soit par rapport à la différence de taille des différents postes, ou alors des variations d'affluence, à l'approche de période de vacances par exemple.

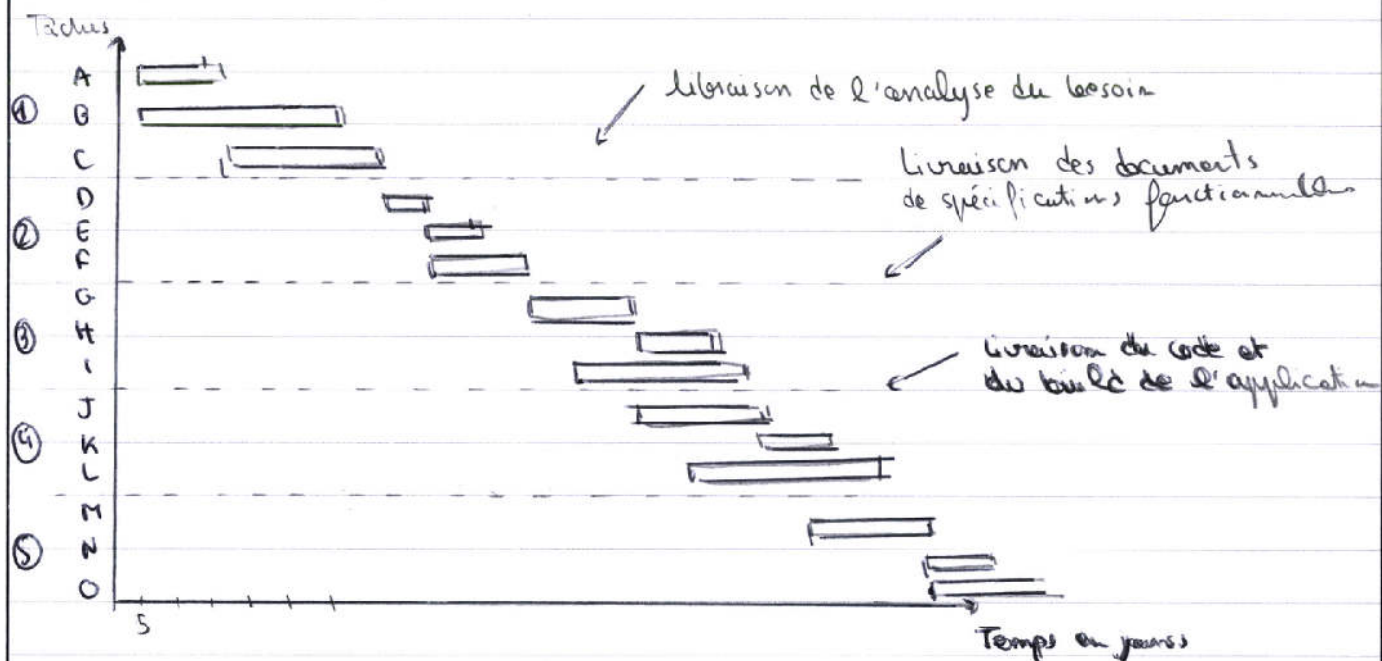
1.3/ L'organisation de ce projet s'articule ainsi :

Le MEAE, commanditaire du projet est l'acteur appelé MOA (maîtrise d'ouvrage). La MOE (Maîtrise d'Oeuvre) est l'acteur qui va être chargé d'élaborer le projet, en nommant un chef de projet, à la tête d'une équipe de développement. L'utilisateur final de la solution appelé service métier fera également partie des échanges. L'organisation de ce projet est en agilité (suivant les principes de la méthode AGILE), notamment afin d'éviter l'effet tunnel de développement (commun aux cycles en cascades par exemple). L'utilisateur final est au cœur du projet et des échanges afin qu'à chaque itération, on puisse ajuster les fonctionnalités au besoin. Lors de ces échanges réguliers (toutes les deux semaines par exemples), les différents acteurs échangent sur l'avancement du projet, suivant la feuille de route prévue initialement. L'objectif est d'atteindre au plus vite un MVP (Most Valuable Product), ainsi en cas d'arrêt du projet pour raison budgétaire, on dispose d'un produit utilisable même si partiellement. En méthode SCRUM, un PO (Product Owner) peut également être chargé de faire l'interface entre le besoin métier et les équipes de développement, afin de lever les zones d'ombre et éviter les approximations dans les développements. Enfin, on intègre nos tests et une démarche DevOps à l'exploitation.

1.4 / Afin de planifier le projet, on détaille ses grandes phases :

- ① Analyse du besoin : étude de faisabilité du projet, analyse du rapport bénéfice / risque, compréhension du besoin
- ② Spécification fonctionnelle : description fonctionnelle besoin, production des différents diagrammes, diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence etc
- ③ Développement : écriture du code par les équipes de développement, test des différentes fonctionnalités.
- ④ Mise en oeuvre : déploiement en production de la solution, formation aux utilisateurs.
- ⑤ Exploitation : démarche DevOps, maintenance et développement continu, mise en production automatisée (CI/CD).

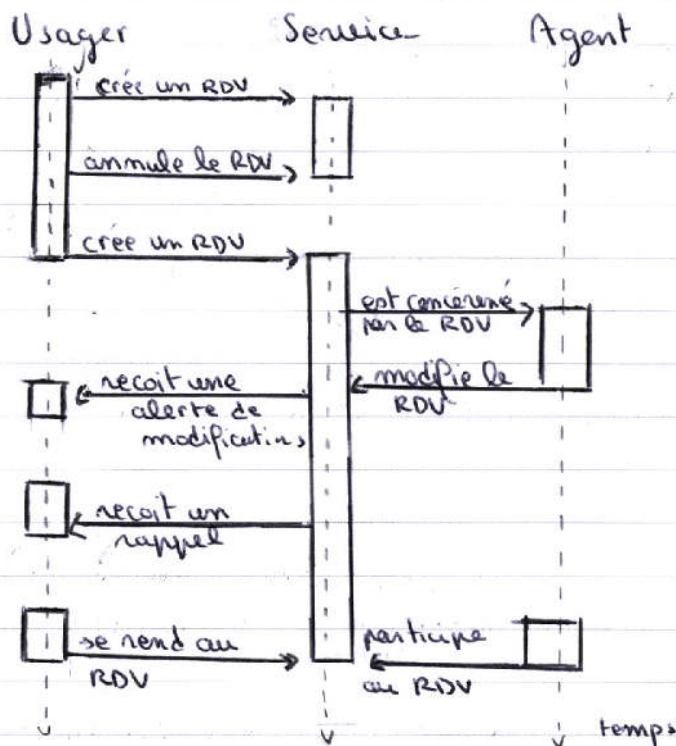
On ces phases et les tâches qui les composent sous la forme d'un diagramme de Gantt :



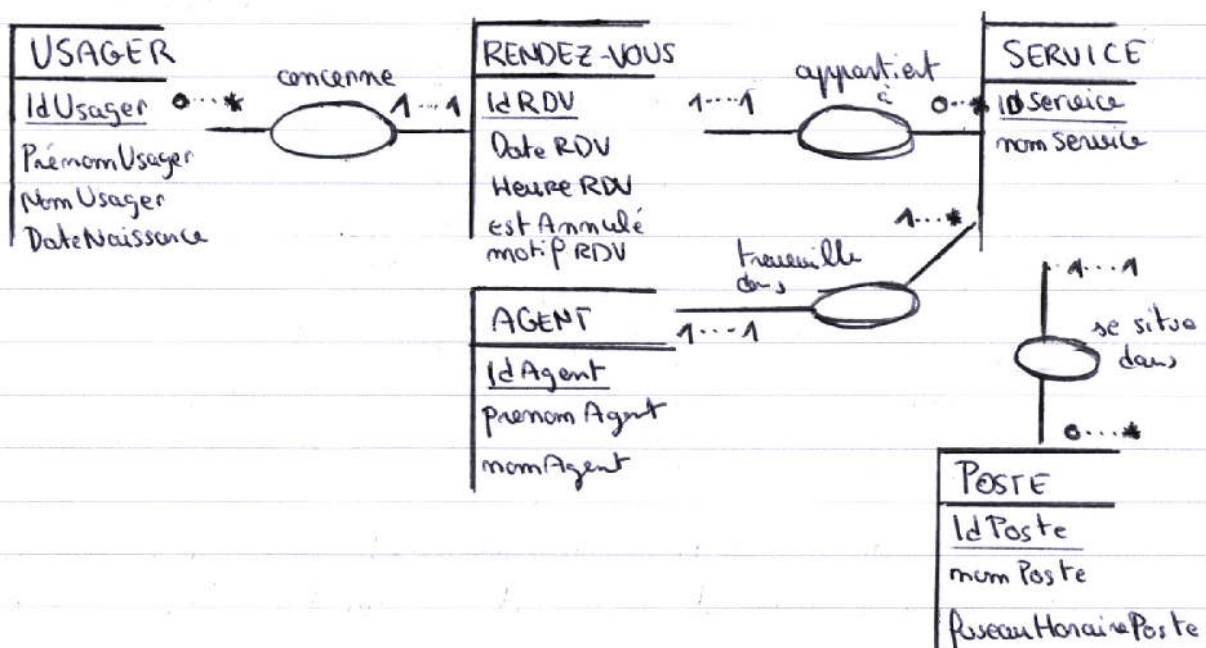
Ce type de représentation permet de faire apparaître le chemin critique du projet et les relations de dépendances entre les tâches.

Partie 2

2.1/ On présente le processus de prise de rendez-vous sous la forme d'un diagramme de séquence :



2.2/ On représente les entités composant cette application par ce diagramme de classe :



Intitulé de l'épreuve :

Conception logicielle

Nombre de copies :

11

Numérotez chaque page (dans le cadre en bas de la page) et placez les feuilles dans le bon sens.

suite 2.21, Partie 2 :

On estime que dans notre système, les agents sont liés à leur service.

L'utilisateur ne voit pas directement (pas directement associé) à un agent.

Un service est lié à un poste, qui contient un bureau horaire.

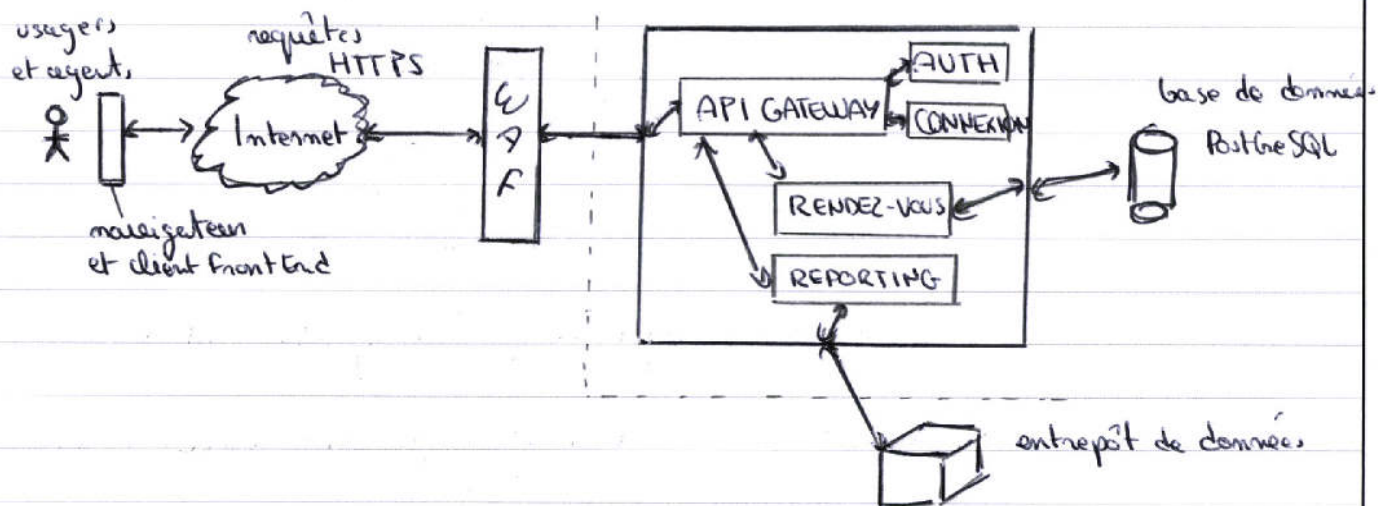
Au sujet des cardinalités : un usager a 0 ou de multiples RDV, le RDV est concerné par un seul usager. Le RDV concerne un seul service mais un service peut avoir 0 à de multiples RDV. Un agent travaille dans un seul service mais un service à au moins un agent. Un service concerne un poste mais un poste peut avoir de 0 à de multiples services.

2.31 Ainsi, on choisit de développer cette solution sous la forme d'une application Web, hébergée en Centrale, afin d'être accessible aux agents dans le réseau diplomatique et aux usagers. L'architecture de la solution est dite en microservices, s'opposant aux architectures monolithiques, développée à l'aide du framework Spring, en langage Java. Le client (Front End) de notre application sera sous la forme d'une Single Page Application et développé avec la librairie React, en langage Javascript. Les données de notre application seront contenues chiffrées dans une base de données PostgreSQL et les données

N°

S.I.A.

nécessaire au reporting et monitoring seront disposées de manière anonymisée dans un Entrepôt de données, sous forme multidimensionnelle (schéma en étoile). Le serveur hébergeant la solution sera placé dans une DMZ (zone démilitarisée) au sein du réseau, pour sa sécurité. Un WAF (Web application Firewall) est placé entre le serveur et le web.



2.4/ Afin de conceptualiser les interfaces adéquates à l'utilisation de l'application, il convient d'adopter une approche d'UX design.

L'objectif est de rendre l'application confortable à l'usage, avec le minimum de clics dans les différents cas d'utilisation, des couleurs claires, respectant la charte graphique de l'Etat. On peut également effectuer des tests utilisateurs et une analyse qualité afin de vérifier que notre appli est adaptée.

Partie 3

3.1/ Les tables sont :

Usager (idUsager, prenomUsager, nomUsager)

RendezVous (idRDV, dateRDV, heureRDV, estAnnuléRDV,
motifRDV, # idUsager, # idService)

Service (idService, nomService)

avec # sont les clés
étrangères

La requête est :

```
SELECT nomUsager, prenomUsager, motifRDV, heureRDV
FROM S Service
JOIN R Rendezvous ON S.idService = R.idService
JOIN U Usager ON R.idUsager = U.idUsager
WHERE S.nomService = "Service X"
      AND R.dateRDV = getDate()
ORDER BY heureRDV
```

3.2/ On écrit le code demandé sous forme de pseudo code décomposé
en deux algorithmes :

avec la liste N de RDV $\rightarrow l = N$, on considère l mon vide

Algo TauxAnnulation (l listeRDV) $\rightarrow$ listeRDV

```
1 nbrRDVannulé = 0; nouvelle liste // cet algo renverra la liste
2 nbrRDV = taille(l); R; // des RDV annulés
3 Tant que l mon vide faire // on parcourt la liste
4   si estAnnulé(l.tête) alors // on teste la tête de liste
5     nbrRDVannulé + # 1;
6     ajoute(l.tête, R); // on ajoute la tête à la liste
7   fin si // que l'on ne renvoie
8 fin tant que
9 affiche " le taux d'annulation de RDV est : "
10    +  $\frac{\text{nbrRDVannulé}}{\text{nbrRDV}}$ 
11 retourne R
```

Algo Taux Annulation RDV par Agent et Usager (l liste RDV) → vide
nouvelle liste la = Taux Annulation(l); // on appelle notre premier
nbrRDV annulé = taille(la); algo, affichant le taux
nbrRDV annulé Usager = 0;
nbrRDV annulé Agent = 0;
Tant que la non vide faire :
! si annulé Usager (tête.la) alors // on teste la tête, on
! nbrRDV annulé Usager ++ 1 considère qu'on dispose
! sinon des algo pour le faire
! nbrRDV annulé Agent ++ 1
fin si
fin tant que
Afficher "taux d'annulation par usager : " + $\frac{\text{nbrRDV annulé Usager}}{\text{nbrRDV annulé}}$
+ "taux d'annulation par agent : " + $\frac{\text{nbrRDV annulé Agent}}{\text{nbrRDV annulé}}$
fin algo

3.3/ La bonne accessibilité de l'application consiste à respecter les pratiques préconisées par la RGAA, permettant au maximum d'utilisateurs de travailler sur l'application, notamment le personnel et les usagers atteint de handicap.

3.4/ Il convient d'effectuer des tests réguliers afin de vérifier la qualité de l'application, notamment avec une démarche de tests type test unitaire, test de non régression, vérifier que notre application ne subit pas d'effet de bord.

Intitulé de l'épreuve :

Conception Logicielle

Nombre de copies :

11

Numerotez chaque page (dans le cadre en bas de la page) et placez les feuilles dans le bon sens.

Partie 4

4.1 / Dans le cadre de ce type d'hébergement, 3 types de Cloud sont possible, fourni par un prestataire extérieur, le fournisseur cloud :

IaaS, Infrastructure as a Service, le fournisseur cloud fournit les ressources informatiques nécessaires, serveur, réseau etc. sur son site / datacenter.

PaaS, Platform as a Service, le fournisseur cloud fournit en plus des ressources informatiques, le système d'exploitation, éventuellement les machines virtuelles.

SaaS, Software as a Service, le fournisseur fournit complètement la solution en l'hébergeant, la maintenant etc. On accède alors à l'appli fourni clé en main par requête HTTP.

Le problème de l'utilisation de service cloud ^{public} est la perte de souveraineté sur la donnée. Un meilleur contrôle est possible via cloud privé / hybride.

4.2 / Sur ce type d'application, différents types d'attaques sont à craindre. Tout d'abord l'attaque par déni de service (DDoS), on s'en prémunit grâce à pare-feu rejetant les IP cherchant à surcharger les services. Les attaques par injection SQL sont aussi à redouter. Il est nécessaire de tester les entrées utilisateurs au sein de notre application (les formulaires par exemple) afin de s'assurer que notre utilisateur

N°

9 / 11

n'injecte pas de code qui pourrait altérer voire détruire notre base de données. Des attaques par ingénierie sociale peuvent également survenir. Il convient de former les utilisateurs aux bonnes pratiques et à la gestion des mots de passe et accès. Une bonne gestion des risques de sécurité lors du développement de l'application est nécessaire afin de la protéger. En cas de survenue, les équipes d'exploitation doivent être alertées et réagir vite afin de protéger la solution et ses données.

Partie 5

5.1 / Les termes MCO et MCS sont respectivement Maintenance en condition opérationnelle et Maintenance en condition de sécurité.

Cela consiste en l'ensemble de méthode et de pratique visant à garder la solution en bon état de fonctionnement et dans un état protégé.

5.2 / ainsi, 3 demandes d'évolutions sont transmises :

① afin de permettre à un usager, représentant un groupe ou une famille, de pouvoir grouper les RDV, il faudra effectuer une aggrégation de l'objet RDV de notre solution. Ainsi, un RDV pourra ou non faire partie d'un groupe de RDV. Le champ nouveau IdGroupe permettra

de caractériser cela (si il est nul, le RDV n'a pas de groupe)
Il n'est pas nécessaire que notre nouvelle classe Groupe soit
lié à l'usager, on récupère l'usager via les RDV et on
n'implémentera l'impossibilité d'attribuer des RDV ayant
un usager différent, dans un même groupe.

② Afin que l'application soit disponible en anglais et
arabe, il faudra implémenter une traduction en fonction
de la zone géographique de l'usager. Cette modification s'
effectue au niveau du client, donc sur le Front End de
l'application.

③ Afin de répondre à cette demande, il conviendrait d'intégrer
à notre solution des API, interface de programmation applicative.
Ces nouvelles briques logicielles pourront présenter via URI des
ressources comme le planning des services ou la liste des RDV.
Ces briques logicielles pourront donc être intégrées et interagées
par d'autres applications du ministère.

On interroge ces API via requête HTTP (à l'aide de nombreuses
méthodes comme GET, PUT, POST etc).

Par exemple, une requête GET sur l'URI " \ tous les RDV "
permettra à une autre application d'obtenir les RDV sous format
JSON.

