

Famille prioritaire à l'export « Mieux se divertir et se cultiver »

Les industries culturelles et créatives en quelques chiffres

Un secteur moteur pour l'économie française

597 000 emplois en France
87M € de chiffre d'affaires
2,2% de l'économie française

Dans un marché mondial en pleine reconfiguration...

Géographique : Asie-Pacifique n°1 du marché mondial des ICC
Numérique :
+ 58% des revenus mondiaux du streaming par abonnement entre 2009 et 2015 dans le domaine de la musique
Le marché mondial de l'art en ligne : 2,4MD €
Le nombre de lecteurs de livres numériques a doublé en quatre ans

Fédérer l'offre française autour de l'innovation et de l'attractivité culturelle

[Logo Ecole des Gobelins] Meilleure école d'animation au monde
108.6 M d'entrées à l'international pour le cinéma français
65% des touristes viennent en France pour du tourisme culturel
La France 3e pays le plus attractif au monde pour développer des jeux vidéo (derrière les Etats-Unis et le Canada)

Les ICC à l'export

32,1 Md€ d'exportations des ICC françaises en 2015
44,3% du chiffre d'affaires dans le secteur du jeu-vidéo est réalisé à l'exportation en 2015

Les principaux biens culturels français exportés en 2015

Art contemporain : la France occupe la 4e place mondiale
Livre français : 680M€
Programmes audiovisuels : 164,2 M€ e

Mais aussi : musique, spectacle vivant, radio, cinéma, mode, design, métiers d'art et du luxe, presse...

MISE A JOUR : JUIN 2017